

#TESTBED

(Sprendimų išbandymas)



mokyklose



SIŪLOMAS SPRENDIMAS: Edukaciniai žaidimai ALPA

ALPA Kids develops kindergarten e-learning games in Lithuanian, featuring 75+ educational minigames covering math, language, environment, and logic. These games aim to develop a wide range of skills including listening, reading, writing, motor skills, shape and colour recognition, numeracy, addition, subtraction, as well as knowledge about Lithuanian culture, nature, emotional intelligence, creativity, and other general skills. The app offers learning goal analytics to monitor progress and identify learning gaps, along with a personalized learning path based on a research-driven AI learning algorithm. Additionally, the app includes features for special-needs-children and can be used offline. The content is developed in collaboration with researchers and teachers.

By: ALPA Kids OÜ (išbandymas vyks anglų k.)



Produkto vaizdo
pristatymas 

SIŪLOMAS SPRENDIMAS:

EdSyl

Teachers work 53 hours per week on a median, with more than 10 hours spent on planning, preparation, and administrative tasks. We offer to use AI with a combination of intuitive point-and-click design to quickly draft objectives, curriculum, and learning materials.

By: UPCODE (išbandymas vyks anglų k.)



Produkto vaizdo
pristatymas



SIŪLOMAS SPRENDIMAS: Digital Career Assistant

Despite many career assessments available on the internet, many students still make wrong study choices before entering Universities. High dropout rates (30-60%) across Europe is the proof of that and it is huge loss of money for small and medium size Universities - at least 10K per student. Orbit8 has developed unique algorithm to use data from existing scientifically proven psychometric assessments. It helps Universities to 1) detect possible drop-outs; 2) identify possible internal talents - researchers; project managers; 3) individualize curriculum and a career roadmap.

By: Orbit8 (išbandymas vyks anglų k.)



Produkto vaizdo
pristatymas





#Testbed

SIŪLOMAS SPRENDIMAS:

STEAM learning thru gamification

STEAM teaching for kids ages 6 - 14 by using Minecraft Education and Roblox studio as tools for highly motivated learning.

By: SIA International School of Innovations
(išbandymas vyks anglų k.)



Produkto vaizdo
pristatymas



SIŪLOMAS SPRENDIMAS:

Elai.io

Our solution helps professionals from educational and L&D sectors generate quality engaging educational videos with digital human avatars from just text, topic, or presentation.

By: Elai.io (išbandymas vyks anglų k.)



Produkto vaizdo
pristatymas



SIŪLOMAS SPRENDIMAS:

Tipsbee

Tipsbee is a platform that children can experience VR contents with hand-tracking without extra VR equipment, such as HMD, gloves, and sensor. If you have a laptop or PC at home or school, your children can enjoy VR educational contents upon subscription.

By: WithinNet Co., Ltd (išbandymas vyks anglų k.)



Produkto vaizdo
pristatymas



SIŪLOMAS SPRENDIMAS: CodeMonkey: Coding for Kids

CodeMonkey is an Award -winning online platform that teaches kids real coding languages like CoffeeScript and Python. Children and teenagers learn block-based and text-based coding through an engaging game-like environment.

Millions of CodeMonkey's students are now excited about coding! CodeMonkey does not require prior coding experience to teach and is designed for schools.

By: CodeMonkey Studios Ltd (išbandymas vyks anglų k.)



Produkto vaizdo
pristatymas



SIŪLOMAS SPRENDIMAS:

SpeakTX

Internetinė logopedinės pagalbos platforma, kurioje gausu interaktyvių, įtraukiančių ir motyvuojančių užduočių, kurias sukūrė patyrę logopedai. Jos skirtos vaikams nuo 3 metų, padeda sušvelninti ir/ar įveikti kalbos ir kalbėjimo sutrikimus. Užduotys apima įvairias kalbos sritis: žodyną, gramatiką, tarimą, skaitymą ir rašymą, todėl galima užtikrinti visapusišką vaikų kalbinių gebėjimų tobulinimą. Naudinga tiek vaikų darželyje, tiek mokykloje. Platforma galima naudotis, bendradarbiaujant su logopedu ar specialiuoju pedagogu, namuose su tėvais arba savarankiškai. Logopedas, specialusis pedagogas ar mokytojas gali rengti užduočių planą ir turi galimybę nuotoliniu būdu stebėti jų atlikimą, progresą ir teikti grįžtamąjį ryšį. Daugelis užduočių tinka kalbos mokymuisi.

By: SpeakTX OÜ



Produkto vaizdo
pristatymas



SIŪLOMAS SPRENDIMAS:

Qoost

Socialinė - edukacinė platforma, skirta mokytis, mokytis, kurti ir dalintis edukaciniu turiniu. Platforma, kurioje mokytojai DI pagalba galės kurti edukacinį turinį bet kokiai disciplinai.

By: Relax projektai



Produkto vaizdo
pristatymas



SIŪLOMAS SPRENDIMAS: MUSÉEWALL

Muséewall magnetinės edukacinės sienos paverčia klases ar koridorius dinamiškomis mokymosi aplinkomis. Šios sienos apima meną, mokslą, architektūrą ir istoriją nuo antikos iki šiuolaikinių laikų, todėl jomis galima apčiuopiamai ir vizualiai tyrinėti žmonijos civilizacijos istoriją. Kiekviena magnetinė kortelė - kruopščiai atrinkta, vertinant svarbiausius ir dinamiškiausius istorinius įvykius. Ši universali priemonė skatina mokinius susieti istorinius įvykius ir sąvokas tarp skirtingų disciplinų, padeda geriau suprasti pasaulio istoriją. Muséewall - tai interaktyvus, tarpdalykinis mokymąsis, skirtas smalsumui sužadinti ir mokiniams įkvėpti.

By: UAB the Book



[Produkto vaizdo
pristatymas](#)



SIŪLOMAS SPRENDIMAS: Universalaus dvikalbio ugdymo programa Bilingual Future

Nerkite su savo lopšeliu/darželu/mokykla į anglų kalbą su Bilingual Future programa, sudaryta pagal OPOL ir SPIRAL metodus. Mūsų sprendimas pritaikytas kasdieniams žaidimams nuo mažiausio amžiaus. Specialiai sukurtame turinyje veikėjai kalba tik angliškai, todėl žodžių ir frazių reikšmės įgyjamos tiesiogiai iš konteksto, kaip gimtosios kalbos atveju. Auklėtojai/mokytojai be anglų kalbos įgūdžių su specialiai jiems paruoštais scenarijais lietuvių kalba tampa žaidimų lyderiais. Vienas skyrius padalintas į 5 užsiėmimus su skirtinga veikla, vidutiniškai 15min. dienai: animacija, daina, kūrybinė užduotis, žaidimas, pakartojimas. Aprūpiname jūsų įstaigą (auklėtojus/mokytojus ir anglų kalbos mokytojus) visomis reikalingomis medžiagomis, mokymais, nuolatine pagalba.

By: YELLOW HOUSE EDUCATION SA



[Produkto vaizdo
pristatymas](#)



SIŪLOMAS SPRENDIMAS: „Skriware“ STEAM laboratorija

Patentuotas sprendimas, susidedantis iš įrankių, kurie, kartu su specialiu mokymo turiniu, mokymąsi paverčia įdomiu nuotykiu. Dėl plačių galimybių „SkriLab“ taps nepakeičiamu pamokų elementu mokykloje.

Sprendimą sudaro mokomasis turinys „Skriware“ Akademija, 3D spausdintuvas „Skrinter“, 3D modelių biblioteka, edukaciniai robotai „Skrirobot“, konstrukcinis rinkinys „Skrikit“, robotų prototipų kūrimo platforma „Skrirobot creator“ bei aplikacija „Skrirobot app“.

„SkriLab“ dėka mokykla gaus visapusišką švietimo sprendimą, atitinkantį dabartinę mokymo programą, kuris padės mokiniams įgyti ateičiai svarbių įgūdžių.

By: UAB „Officeday“



[Produkto vaizdo
pristatymas](#)



SIŪLOMAS SPRENDIMAS:

Edukacinis konstruktorius „Robotinė ranka Lio“

Mokomasis STEAM konstruktorius, skirtas interaktyviai mokytis hidraulikos ir pneumatikos principų. Mokymosi temos pristatomos per iliustruotą ir įgarsintą istoriją, pateikiama glausta teorija, o iš rinkinio detalių sukonstruojama vandens slėgiu valdoma robotinė ranka. Žaidimas remiasi STEAM ugdymo prieiga, taip pat lavina motorikos ir problemų sprendimo įgūdžius bei kūrybiškumą. Lio surinkti savarankiškai pavyks 5-8 klasių mokiniams, o 1-4 klasių vaikai galės patirti hidraulikos veikimą valdydami jau surinktą robotinę ranką. Lio sukurtas taip, kad juo žaisti, ardyti ir konstruoti būtų galima vėl ir vėl.

By: Tech



[Produkto vaizdo
pristatymas](#)



SIŪLOMAS SPRENDIMAS:

Navicup

Navicup interactive map platform can be used for independent outdoor learning to acquire new knowledge and for testing. Make class and/or school hikes more exciting by turning it to an audio guided tour. Organize a school outdoor sports/theme day or real orienteering competition with Navicup app.

By: Navicup OÜ



[Produkto vaizdo
pristatymas](#)





SIŪLOMAS SPRENDIMAS: ELIIS

A fully customizable online software solution for kindergartens which increases quality of early education. ELIIS includes numerous functions for teachers, parents, headmasters and government officials which helps them with their daily work. ELIIS is easily manageable also to people otherwise not so familiar with computers.

By: ELIIS LT UAB



[Produkto vaizdo
pristatymas](#)

